

TATIN Design Enterprises

Denkst du mit Design?

Du möchtest in einem inhabergeführten Unternehmen arbeiten, das nationale und internationale Unternehmen erfolgreicher, erlebbarer und agiler macht. Du denkst kreativ, liebst es, Projekte zu aktivieren und willst dein Talent in einem multikulturellen, interdisziplinären Team einbringen.

Dann möchten wir dich gerne kennenlernen.

Wer wir sind:

Wir bei TATIN Design Enterprises visualisieren für unsere Kund*innen Unternehmens-, Marken- und Produktidentitäten. Als unabhängige Agentur – im Herzen von Basel und mit einem vielfältigen Portfolio – bieten wir spannende und herausfordernde Aufgaben.

—

3D & Motion Designer*in 60–80%

—

Was Du mitbringst:

- Sehr gute Kenntnisse von 3D-Softwarelösungen (bevorzugt Maxon Cinema 4D/«Redshift») und der Adobe Creative Cloud, insbesondere After Effects, Premiere Pro, Photoshop, Illustrator sowie der gesamten macOS-Betriebsumgebung von Vorteil
- Ausgeprägtes Gespür für Design, Verständnis von Typografie, Farbtheorie, Raum, Ton, Musik und Layout
- Kreativität, Selbständigkeit, Kommunikations- und Teamfähigkeit
- Sehr gute Deutsch- und gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Deine Aufgaben:

Als 3D & Motion Designer*in unterstützt Du die Konzeption und Entwicklung von Corporate Design-Lösungen im Bereich Animation Design und Motion Graphics. Als Teil unseres Teams arbeitest Du in sämtlichen Projektphasen und bist verantwortlich für den Look und die Konsistenz des Motion Graphic Storytellings. Das Spektrum reicht vom Entwurf über die Umsetzung von Identitäten und Asset-Paketen, animierter und responsiver Markenauftritte und Erscheinungsbilder, Eröffnungsgrafiken, Übergängen, Hintergründen bis hin zu Bühnenbildern und Szenografien.

Arbeitsbeginn Ab sofort oder nach Vereinbarung

Pensum 60–80%

Arbeitsort Kirschgartenstrasse 7, Basel

Haben wir dein Interesse geweckt?

Sende deine Bewerbungsunterlagen an oliver.mayer@tatin.info